# Ejercicios de repaso y práctica

### **Ejercicios de ingreso y muestra de datos**

1. **Lee y muestra un número**
   1. Pide al usuario que ingrese un número entero y muéstralo en pantalla.
2. **Lee y muestra nombre y edad**
   1. Pide al usuario su nombre y edad, luego muestra un mensaje como:  
       "Hola [nombre], tienes [edad] años."

### **Ejercicios con operadores aritméticos**

1. **Suma de dos números**
   1. Pide al usuario dos números y muestra la suma de ambos.
2. **Resta de dos números**
   1. Pide al usuario dos números y muestra la resta del primero menos el segundo.
3. **Multiplicación de dos números**
   1. Pide al usuario dos números y muestra el resultado de multiplicarlos.
4. **División de dos números**
   1. Pide al usuario dos números y muestra el resultado de dividir el primero por el segundo.
   2. Asegúrate de que el segundo número no sea cero.
5. **Promedio de tres números**
   1. Pide al usuario tres números y muestra su promedio.

### **Ejercicios con operadores relacionales**

1. **Comparación de dos números**
   1. Pide al usuario dos números y muestra si son iguales o cuál es mayor.
2. **Mayor de tres números**
   1. Pide al usuario tres números y muestra cuál es el mayor de ellos.
3. **Verificar si un número es positivo, negativo o cero**
   1. Pide al usuario un número y muestra si es positivo, negativo o cero.
4. **Verificar si un número es par o impar**
   1. Pide al usuario un número y muestra si es par o impar.
5. **Verificar si una persona es mayor de edad**
   1. Pide al usuario su edad y muestra si es mayor o menor de edad (mayor o igual a 18 años).

### **Ejercicios con ciclos "mientras"**

1. **Contador ascendente**
   1. Pide al usuario un número y muestra una cuenta ascendente desde 1 hasta ese número usando un ciclo mientras.
2. **Suma de números hasta ingresar 0**
   1. Pide al usuario números y súmalos.
   2. El programa debe detenerse cuando el usuario ingrese 0 y mostrar la suma total.
3. **Adivinar un número secreto**
   1. Define un número secreto (por ejemplo, 7).
   2. Pide al usuario que adivine el número hasta que lo acierte.
4. **Validar una contraseña**
   1. Define una contraseña predefinida.
   2. Pide al usuario que ingrese una contraseña hasta que la escriba correctamente.

### **Ejercicios con ciclos "para"**

1. **Tabla de multiplicar**
   1. Pide al usuario un número y muestra su tabla de multiplicar del 1 al 10 usando un ciclo para.
2. **Suma de los primeros N números naturales**
   1. Pide al usuario un número N y muestra la suma de los números del 1 al N.
3. **Mostrar los primeros N números pares**
   1. Pide al usuario un número N y muestra los primeros N números pares.
4. **Factorial de un número**
   1. Pide al usuario un número y calcula su factorial usando un ciclo para.